

Recursos per a Primària

MATEMÀTIQUES

ENTRETENIMENTS MATEMÀTICS

El zero va aparèixer molt tard, però va revolucionar tota la matemàtica. Tota la numeració va canviar, amb la seva presència. Aquesta web de la XTEC us proposa conèixer una pila de **curiositats i entreteniments relacionats amb la matemàtica**. Des de pel·lícules que porten nombres al títol fins a acudits relacionats amb els nombres, aplicar la geometria amb escuradents, jocs de tauler com el 3 en ratlla, cartes com el vint-i-un... Qui diu que les mates no distreuen?

<http://xtec.es/~rbernau1/>

CÒNCAU I CONVEX

Aquesta activitat del portal educatiu edu365.com us ofereix tres pistes per distingir els **polígons còncaus dels convexos**. Si feu un clic a les tortugues per veure com caminen per la vora dels polígons, observareu què fan. La segona pista ve donada pels angles dels polígons, només cal mesurar-los! I la tercera es dedueix per les diagonals dels polígons. Ara bé, per anar més de pressa, aquí teniu un truc: còncau té un cau i el convex, no!

<http://www.edu365.cat/primaria/muds/matematiques/concavitat/index.htm>

MR. PI

Una altra missió us espera a supersaber.com: en Malasombra ha raptat la Bombi! Doneu un cop de mà a Mr. Pi i feu servir els **poders matemàtics** per rescatar-la... Per ajudar el superheroi heu d'impulsar la seva nau per tal d'acostar-vos a l'enemic. Cada vegada que encerteu el resultat de la **multiplicació**, la velocitat de la nau de Mr. Pi augmentarà, però si us equivoqueu, la nau d'en Malasombra s'escaparà... La missió té un temps límit. **Trieu el nivell i rescateu la Bombi!**

<http://www.supersaber.com/espacioMultiplica.htm>

LA PIZZA I LES MATES

Hi ha una altra forma de **digerir les mates** i en Mario us en vol mostrar la recepta. Des de la pissarra del cuiner llegireu les definicions i altres aspectes teòrics sobre els números. Però no us despisteu i observeu les animacions a la barra de la pizzeria. En Mario dubta dels coneixements dels seus clients i els posa a prova per mitjà d'un qüestionari. Després d'escoltar les **receptes matemàtiques d'en Mario** arriba el moment de prendre-li el relleu i resoldre els problemes en un tres i no res!

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkContent?idContent=3525&locale=es_ES&textOnly=false#

ELS NÚMEROS ROMANS

A veure, aquesta web ens proposa aprendre a **sumar**. Quan fan dues "x" més dues "i". I una "x", una "v" i una "i"? Com podeu comprovar aquestes no són sumes a les quals estiguem acostumats. **Sumar lletres?** Doncs sí. Perquè aquesta pàgina web us ajudarà a conèixer quins eren els números que utilitzaven els romans. Si una "x" equival a un deu, tres "x" serà un trenta. I així anar fent. Molt bé!! Això ja ho tenim dominat, eh? Doncs si voleu practicar les **matemàtiques romanes** instal·leu-vos aquesta **activitat del clic** de la xtec i viatgeu a l'època dels romans!!

http://clic.xtec.cat/db/act_ca.jsp?id=2362

LA GEOMETRIA INTERACTIVA

"No deixeu de passar el ratolí pertot arreu, i si trobeu un botó feu-hi un clic: potser tindreu una sorpresa!" Aquest és el primer consell que us dóna aquesta **web de la xtec de geometria**. Semirectes, segments, angle obtús, quadrilàters... són alguns conceptes que trobareu definits en el primer quadern virtual. Després us hi haureu de trencar el cap per construir la figura del tangram amb els polígons. I, finalment, creieu que podreu resoldre aquestes activitats interactives sense equivocar-vos?

<http://www.xtec.es/~epuig124/mates/geometria/index.htm>

LA WEB DELS NÚMEROS

Si sumem els **números naturals, enters, racionals i reals amb operacions, potències i exercicis**, sabeu quin n'és el resultat? Aquesta web de mates us ofereix entendre el món dels números tot jugant. En primer lloc, aneu al menú de l'esquerra i després feu un clic en qualsevol secció en què vulgueu treballar. Per exemple, les operacions amb els naturals requereixen velocitat en el càlcul mental; en canvi, si seleccioneu els números enters, podreu jugar amb els múltiples i divisors. Aquesta és la demostració que les mates virtuals ja són un entreteniment!

<http://www.xtec.es/~dcastell/webnumeros/index.htm>

TANGRAM

Per iniciar els més menuts en la **geometria**, els **angles**, les **formes**, us proposem aquesta web, on podreu practicar amb el **tangram**, un joc aparentment senzill en què l'objectiu és col·locar les peces de la banda dreta de la pantalla en l'ordre corresponent dins de cada figura. Per canviar-ne la inclinació, feu clic damunt del color que correspongui a la figura i així anireu perfilant cada cop millor la solució d'aquest **trencaclosques**. Si aconsegiu fer una figura, passeu a la següent. I no us desanimeu: no és gens fàcil, però no és impossible!

<http://www.fi.uu.nl/toepassing/00136/student.html>

MULTIPLICAR ÉS DIVERSIÓ

Si sou tot uns campions de les **taules de multiplicar**, ho podreu descobrir a través d'aquesta web de la xtec! Potser us plantegeu què tenen en comú les **multiplicacions i el dibuix**? En aquest cas, molt. Per exemple, suposem que trieu la taula del dos i seleccioneu el nivell més fàcil. L'objectiu és destapar el dibuix. Es tracta de seguir els cercles per ordre. Com? L'ordre és el dels productes de la taula de multiplicar triada. Si trobeu la solució, descobrireu el dibuix. Ah! Si feu un clic damunt del pinzell, hi posareu una mica de color!

<http://www.xtec.es/~mfortun4/dibuamas.htm>

MATES DE PRIMÀRIA

Aquesta web **matemàtica** és una bona alternativa per als mestres per proposar a classe. En aquesta pàgina web de l'xtec hi trobareu una pila d' **exercicis de matemàtiques** per practicar amb els vostres alumnes. Per arribar al recurs, seleccioneu tercer de primària. La majoria són **jocs d'estratègia o d'investigació** que potencien la rapidesa en el **càlcul mental**, l'intercanvi de resultats entre els companys i l'organització del grup. Tot i que els exercicis no es poden resoldre a través de l'ordinador, són molt útils per imprimir-los i fer-los a l'escola.

<http://www.xtec.es/~jcardena/Mates/imates.htm>

MÚLTIPLE DE...

Què vol dir ser **múltiple**? 12, 18 i 24 són múltiples de 6 perquè són nombres que s'obtenen en **comptar** de sis en sis. A través del **portal educatiu edu365.com** aprendreu com s'obtenen els múltiples d'un nombre o com se sap si un nombre és múltiple d'un altre amb una simple divisió. Com és habitual, el portal inclou **animacions** i **exercicis** que us permetran **practicar** de manera entretinguda un tema aparentment tan enfarfegador com les **matemàtiques**. A **calcular** s'ha dit!

<http://www.edu365.cat/primaria/muds/matematiques/multiples/index.htm>

BONS MATEMÀTICS

Si estudiar **matemàtiques** se us fa costa amunt, a través d'aquesta web millorareu els vostres **coneixements numèrics** a través del ciberespai. Per exemple, recordareu les **taules de multiplicar** i practicareu les **sumes, les restes i les fraccions**. També és interessant que feu un cop d'ull a la secció de **Geometria**. Conté **fórmules, definicions, teoremes i demostracions**. Per a les comprovacions podeu fer servir la **calculadora d'unitats** o el **teorema de Pitàgores** que calcula automàticament. I pels més curiosos us recomanem que consulteu l'apartat **biogràfic** dels matemàtics més destacats de la història.

<http://www.salohogar.com/>

CAP QUADRAT!

Quina és la diferència entre el **rombe** i el **rectangle**? Si encara teniu dubtes, a través del portal edu365.com podreu practicar amb els jocs de les **figures geomètriques**. Per començar feu clic en el dibuix dels **polígons**. Es tracta d'aconseguir que les figures passin la porta. Per refrescar-vos la memòria, si feu clic damunt de cada polígon us donarà pistes: us contarà els costats!. Si no sabeu distingir les **figures**, podeu repassar-les i recordar-ne la forma a través de la icona "polígons".

<http://www.edu365.cat/primaria/muds/matematiques/quadrilateres/index.htm>

MÀQUINA DE CALCULAR

Practica les operacions calculant en un minut

http://www.edu365.cat/primaria/muds/matematiques/maquina_calcular/maquinaCalcular.html

LA BOTIGA

Aprèn a comprar amb euros

<http://www.edu365.cat/euro/botiques9.htm>

EL JOC DE LES OPERACIONS

Juga tot calculant

http://www.edu365.cat/primaria/muds/matematiques/joc_operacions/joc_operacions.html

LES TAULES DE MULTIPLICAR

Una manera curiosa de jugar i multiplicar

http://www.xtec.cat/~jarderi/quia/taules_multi/taules_bs.html

INTERNET EN EL AULA

Activitats per a primer cicle

<http://ares.cnice.mec.es/matematicasep/intro.html>

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Suma sense parar

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkPopUp;jsessionid=cafe8db753cc4311d085cceee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgseed=1265092796542&idContent=31510&locale=es_ES&textOnly=false

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Restar sense parar

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkPopUp;jsessionid=cafe8db753cc4311d085cceee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgseed=1265092796542&idContent=43530&locale=es_ES&textOnly=false

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Multiplicar sense parar

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkPopUp;jsessionid=cafe8db753cc4311d085cceee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgseed=1265092796543&idContent=43531&locale=es_ES&textOnly=false

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Mates simpàtiques

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkContent;jsessionid=cafe8db753cc4311d085cceee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgseed=1265092796544&idContent=20741&locale=es_ES&textOnly=false

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Matemàtiques amb Mario

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkPopUp;jsessionid=cafe8db753cc4311d085ccee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgsee d=1265092796545&idContent=8332&locale=es_ES&textOnly=false

PORTAL D'EDUCACIÓ ZON@ ALUMNES

Quaderns de matemàtiques

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/zonaalumnos/tkPopUp;jsessionid=cafe8db753cc4311d085ccee3995a78cfe2a71ffea5d121f6e02c9d58e153ff.e34Lc30Och0Lay0TbhaTa3uLa3f0?pgsee d=1265092796545&idContent=8940&locale=es_ES&textOnly=false

MATEMÀTIQUES

Recursos

http://www.isftic.mepsyd.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2008/matematicas_primaria/index.html

MATEMÀGIC

Per calcular d'una manera diferent

<http://www.eurion.net/matematic/>

SPEED GRID CHALLENGE

Calcula a contrarellotge

<http://www.oswego.org/ocsd-web/games/SpeedGrid/Addition/urikares.html>
